

PRESSE INFORMATION

Wiesbaden, November 2008

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an

Fabian Heinrich
Presseagent für Braingame

Telefon: 0170 932226
E-Mail: fabianheinrich@mypressagent.de
Web/Download: www.braingame.de/presse

Ausgezeichnet! „Meine Tierklinik“ von Braingame endlich auch für Nintendo DS und Wii

Damit ist der Spaß komplett: Teil 1 der beliebtesten Tierkliniksimulation startet mit Neuauflagen für Nintendo DS™ und Wii™ in den Herbst. Mit dem Publikumsliebbling und TOMMI-Gewinner kann jetzt auch unterwegs gepflegt & geheilt und per Wii-Fernbedienung mit den Tieren auf Tuchfühlung gegangen werden.

And the winner is ... Als „Meine Tierklinik“ 2006 in die Regale gestapelt wurde, konnte noch niemand den unglaublichen Erfolg der Tiersimulation und ihrer exotischen Nachfolger erahnen. Mit dem Kindersoftwarepreis TOMMI und dem Comenius Award begann noch im Erscheinungsjahr eine wahre Serie von Erfolgen. Schon 2007 wurde Teil 2 des Toptitels ausgezeichnet: „Meine Tierklinik in Afrika“ erhielt die begehrte GIGA-Maus für das beste Konsolenspiel sowie den 2. Platz des Kindersoftwarepreises TOMMI. Für die Down-Under-Version des Klassikers konnte Braingame schließlich vor wenigen Tagen die GIGA-Maus der Kinderjury in Empfang nehmen. Beweis genug, das Fachleute auf der einen und interessierte Kids auf der anderen Seite sich darüber einig sind, dass das Original von Braingame seinen Artgenossen einiges voraus hat. „Meine Tierklinik“ überzeugt nicht nur durch ein unverwechselbares Look & Feel und immer neue kuschelige Vierbeiner, sondern vor allem durch ein echtes Plus an Wissen & Seriosität. Nicht ohne Grund erntet der reichhaltige Wissensteil sowohl von Seiten der Pädagogen als auch aus den Mündern der kleinen Fans immer wieder besonderes Lob. Jetzt gibt es den Bestseller und Vorzeige-Titel für anspruchsvolles Edutainment endlich auch für Nintendo DS und Wii.

Qualität hoch 2! Auch in der Neuauflage besticht das Original durch eine detailreiche 3D-Grafik, unzählige Handlungsmöglichkeiten und unwiderstehliche Vierbeiner. Wie gewohnt müssen putzige Patienten von der einfühlsamen Tierärztin untersucht und nach sorgfältiger Diagnose behandelt, gepflegt und versorgt werden. Selbstverständlich tragen auch regelmäßige Streicheleinheiten und Spiele zur Genesung der kranken Hunde, Katzen, Hasen, Minischweine und Pferde bei.

Aber zum ‚Traumberuf Tierärztin‘ gehört auch eine wirtschaftliche Seite: Wie unterhält man eine eigene Klinik? Wie legt man verdientes Geld am Besten an? Und entscheidet man sich am Ende doch für die wissenschaftliche Fachliteratur und gegen neue medizinische Geräte? Unter realistischen wirtschaftlichen Bedingungen übt die angehende Tierärztin verantwortungsbewusstes Haushalten und den überlegten Umgang mit Geld. Wer sich nach so viel Kopfarbeit erstmal nach Entspannung sehnt, darf sich nach Feierabend mit einem Schaumbad, einer neuen Frisur oder einem leckeren Abendessen belohnen.

Extras im Doppelpack! Auch auf Nintendo DS und Wii kann die junge Tierdoktorin nach Lust und Laune im umfangreichen Wissensteil stöbern & schmökern. Hier findet sie liebevoll illustrierte Informationen über ihre niedlichen Patienten, die häufigsten Tierkrankheiten und deren Heilungsmöglichkeiten. Und wie gewohnt wird Lerneifer ausgezeichnet, denn Wissen bedeutet Kompetenz. Natürlich kann auch in den Konsolen-Versionen zwischen verschiedenen Sprachen gewechselt, bis zu 3 Benutzerprofile angelegt und aus 30 Minigames ausgewählt werden. Für vielfältige Interaktionsmöglichkeiten mit den tierischen Patienten sorgen das maßgeschneiderte Interface, eine optimal auf Nintendo DS und Wii abgestimmte Menüführung sowie die perfekte Integration sämtlicher plattformspezifischer Features. In der Nintendo DS-Version kommt zum Untersuchen, Füttern und Streicheln der Touchpen zum Einsatz, und absolutes Highlight ist die Nutzung des Mikrofons: Mit ihrer sanften Stimme beruhigt die Ärztin nervöse Patienten während der Behandlung. Zum Streicheln und Tätscheln steht in der Wii-Version die Fernbedienung zur Verfügung: Mit dem Rumble-Feature kann die Medizinerin das zufriedene Schnurren ihres verwöhnten Kätzchens sogar am eigenen Leib spüren. Und wenn es an die Gehegereinigung geht, kommt die Tierärztin dank realistischer Bewegungsabläufe mit Wii-Fernbedienung und Nunchuk ordentlich ins Schwitzen ...

Fazit: „Meine Tierklinik ist ein Spiel, das wir am liebsten nicht mehr ausgeschaltet hätten“, urteilte die Kinderjury des Softwarepreises TOMMI 2006. Müsst ihr auch nicht! Denn mit der neuen Version für Nintendo DS ist die Königin unter den Tiersimulationen jetzt endlich mobil. Ob auf der beliebtesten Handheld-Konsole der Welt oder mit Fernbedienung am großen Bildschirm zu Hause: „Meine Tierklinik“ macht einfach tierisch Spaß!

Features

Für Nintendo DS:

- 4 Tutorials
- 20 Szenarien
- Über 30 Minispiele mit allen Tierarten
- Komplette 3D-Spielumgebung mit Echtzeit-3D-Charakteren
- Umfangreich und aufwändig illustrierter Wissensteil
- Perfekte Integration aller Nintendo DS-Features inkl. Mikrofon

Für Wii

- 10 Szenarien
- Über 30 Minispiele mit allen Tierarten
- Einzigartiges Spielerlebnis: optimale Einbindung aller Wii-Features
- Freie Kameraperspektive und beeindruckende 3D-Grafik
- Umfangreich & aufwändig illustrierter Wissensteil

Produktinfo:

Produkt: Meine Tierklinik

Genre: Simulation

System: Nintendo DS + Wii

Publisher: Braingame / Deep Silver

Vertrieb: Koch Media

DS Release: 21.11.2008

Wii Release: Dezember 2008

USK: ohne

DS empf. VK: 39,95 €

Wii empf. VK: 39,95 €



NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Über BrainGame

Braingame steht für spielend schlauer werden.

Mit der Schaffung des Genres Lernadventure hat Braingame 1996 den Meilenstein in der Edutainment-Branche gesetzt. Die vielfach preisgekrönten und millionenfach verkauften Spiele des Verlags sind die Basis für den Erfolg des Wiesbadener Unternehmens und beweisen, dass Lernen spielend und mit Spaß möglich ist.

Heute reicht das Braingame-Portfolio von hochwertigen 3D-Adventures, preisgekrönten Kinder- und Familientiteln bis zu einzigartigen Info- und Edutainment-Produkten – sowohl für PC als auch für Nintendo.

Dabei legt man neben aktuellen und spannenden Inhalten besonderen Wert auf die Anwendung neuester Technologien und absolute Qualität. Dafür steht das erfahrene Team aus Pädagogen, Wissenschaftlern sowie Medien- und Gamedesignern. Die Produkte von Braingame werden weltweit vermarktet und das mit großem Erfolg.

Industrial/Serious Games: Neben den Produkten für Endverbraucher verlassen sich auch zahlreiche Industriekunden auf das Know How der Wiesbadener. Sie lassen Ihre komplexen Inhalte zum Beispiel in spannende und unterhaltsame multimediale Erlebniswelten umsetzen.

Mehr Infos unter www.braingame.de